

# KONAMI®



## MANUAL DE INSTRUCCIONES



**SUPER NINTENDO™**  
**ENTERTAINMENT SYSTEM**  
**PAL VERSION**

KONAMI® IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI CO., LTD.  
 SUPER CASTLEVANIA IV™ IS A TRADEMARK OF KONAMI CO., LTD.  
 NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO  
 PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE  
 TRADEMARKS OF NINTENDO.

© 1992 KONAMI All rights reserved.

DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO ERBE Software S.A.

C/Serrano, 240 • Madrid 28016 Tel. (91)458 16 58 • Fax: 563 46 41



# KONAMI®

# KONAMI®



ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

LICENSED BY



NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

ADVERTENCIA: POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO®.

## ¡ENHORABUENA!

Tienes entre manos Super Castlevania IV™ para el Super Nintendo Entertainment System, otro éxito de las fantásticas series de Konami. Te sugerimos que leas las instrucciones siguientes antes de acechar a los demonios de la noche.

### INDICE DE CONTENIDOS

INTRODUCCIÓN .....	4
CÓMO JUGAR .....	6
EMPEZANDO TU AVENTURA .....	7
LA PANTALLA DE LA CONTRASEÑA .....	8
LOS MANDOS .....	9
EL LÁTIGO .....	10
LOS NIVELES DE MIEDO .....	11
LAS ARMAS OPCIONALES .....	15

## EL MAL ESTA AL ACECHO EN LA OSCURIDAD...

En el pequeño país de Transilvania hay una leyenda que dice que cada 100 años las fuerzas del Bien, misteriosamente, se debilitan y las fuerzas del Mal cobran fuerza en nuestro mundo. El mal se manifiesta por sí mismo en la figura de uno de los personajes más temidos que vagan por la tierra: ¡el vampiro Drácula!

Cada 100 años Drácula revive y crece más y más fuerte. Su objetivo es convertir a toda la humanidad en criaturas de la noche, para situarlas bajo el dominio de su puño de hierro. El ha aparecido en este mundo muchas veces, y hay mucha gente que teme que en su próxima aparición pueda ser imparable.

Hay un grupo que siempre ha estado cerca para ver cómo Drácula es derrotado, la familia Belmont. Durante generaciones, los Belmont han ido comunicándose los secretos y las técnicas de la caza de vampiros hasta llegar al hijo mayor de la familia. Mientras muchos de los Belmont han vivido en paz sin encontrarse con Drácula, siempre han permanecido preparados. Ha habido escaramuzas ocasionales con monstruos menores, pero el clan Belmont siempre ha resultado victorioso.

Ahora, han pasado 100 años desde la última batalla entre Drácula y los Belmont. Los transilvanos están experimentando misteriosas observaciones de criaturas extrañas que aparecen al abrigo de la oscuridad. A medida que llega la primavera, los ciudadanos se preparan para una celebración tradicional.

Sin que ellos lo sepan, un malvado grupo de gente está celebrando una ceremonia en el viejo y derruido convento en las afueras de la ciudad, tratando de resucitar al Príncipe de la noche. Mientras llevan a cabo su ritual, una nube oscura desciende sobre el paisaje. El siniestro grupo se entremezcla en un furor de misteriosos cánticos y bailes paganos. A continuación un relámpago cae sobre el convento. El suelo se mueve bajo sus pies y las paredes del convento tiemblan. Una vez más, ¡Drácula resucita!

De nuevo es la ocasión para que Simón Belmont reclame a las fuerzas del bien para que le auxilien en su lucha. Armado con su látigo místico y su coraje, y apoyado por el entrenamiento durante siglos de antigua sabiduría de la familia Belmont, se encamina hacia su misión...



## COMO JUGAR

Esta aventura se centra en torno a Simon Belmont. Como Simon, te moverás a través de once terroríficos niveles, perseguido por algunos de los más temibles demonios que jamás te hayas encontrado. Y, si las criaturas con que te encuentras no te asustan lo suficiente, cada vez que alcanzas el final de un nivel te enfrentarás cara a cara con un Personaje Jefe realmente horrible. Al vencer al jefe de cada nivel aparece una Bola de Luz que debes capturar para prolongar tu tiempo de vida.

### LA VIDA DE TU EQUIPO

Simon empieza el juego con tres vidas. Cuando se agotan las tres, el juego se acaba. Cuando se acaba el juego, Drácula y sus favoritos quedan en libertad para vagar por la tierra. ¡No puedes permitir que esto ocurra!

### EL TIEMPO ESTA DE TU PARTE, ¡POR AHORA!

Simon tiene una cantidad de tiempo limitada para completar cada nivel. Si el tiempo se acaba antes de que hayas vencido al Jefe Malvado del nivel donde te encuentres, pierdes una de las vidas de Simon.

### CONSIGUE UNA VIDA, SIMON

Aumenta el tiempo de vida de Simon capturando alimentos que aparecen cuando apagas un cirio o cuando derrotas a un enemigo malvado. Otros objetos aportan nuevas armas y otras bonificaciones. Esto se explicará más adelante.

## EMPIEZA TU AVENTURA

Introduce tu videojuego en tu consola Super NINTENDO™ Enciende la máquina. Después de que aparezca la pantalla del título tendrás tres opciones: START (COMENZAR), CONTINUE (CONTINUAR) u OPTIONS (OPCIONES).

- 1. Comenzar:** Selecciona esta opción cuando vayas a empezar un juego nuevo o vayas a jugar por primera vez.
- 2. Continuar:** Esta es la pantalla de la contraseña, que te permite reanudar tu juego desde una posición anterior.
- 3. Opciones:** Esta te permite decidir qué botones dirigen cada uno de los movimientos de Simon. Usa el Panel de Control para moverte entre las opciones. Para la modalidad del Sonido puedes elegir entre STEREO o MONAURAL (MONO).



## LA CONTRASEÑA ES...

Podrás ver una contraseña de paso una vez que has perdido todas tus vidas y después de seleccionar la opción "End". La contraseña que te dan la puedes utilizar cuando vuelvas a jugar, y te llevará automáticamente al nivel en el que lo dejaste. Empezarás el nivel sin las bonificaciones ni incrementos de poder que habías conseguido antes.

Cuando eliges "Continue" en la pantalla del título que abre el juego, entrarás en la pantalla de la contraseña. En lo alto de la pantalla hay cuatro objetos; una caja vacía, un corazón, un hacha y una botella de agua bendita. Utiliza los botones de la Izquierda o de la Derecha para moverte hacia la izquierda o hacia la derecha a través de las casillas. Cuando hayas seleccionado un objeto, usa el Panel de Control para marcar una caja que haya en la cuadrícula inferior. Pulsa el Botón A para introducir el objeto dentro de la cuadrícula. Cuando hayas hecho la selección para que corresponda con la contraseña del nivel que quieres, pulsa el botón Start.



## COMO DIRIGIR A SIMON

Dirigir a Simon es bastante fácil. Pulsa el Panel de Control en la dirección que quieras moverlo. Para usar el látigo pulsa el Panel de Control y el botón Y en la dirección que quieras utilizarlo.



**Botón de Comienzo:** Púlsalo para introducir tu elección desde las pantallas de selección. Púlsalo para hacer una pausa durante el juego.

**Panel de Control:** Púlsalo para dirigir a Simon. También se usa para dirigir el látigo en ocho direcciones.

**Botón Y:** Púlsalo para utilizar el látigo.

**Botón B:** Púlsalo para saltar.

**Botón de la Derecha:** Púlsalo para usar objetos especiales.

**Botones A, X, Izquierdo y Select:** Inoperativos durante el juego.

NOTA: Las selecciones de los botones de arriba las elige el usuario. Puedes fijar el SALTO, LATIGO y OBJETO como quieras seleccionando la opción al principio del juego.

## CUANDO UTILIZAS EL LATIGO...

Simon ha encontrado un antiguo legado que le dejaron sus antepasados que revela el secreto del látigo. En él, Simon aprende que el látigo se puede utilizar en ocho direcciones. No sólo es un arma potente, sino que ¡además es un medio de transporte! Hay unas argollas especiales a las que Simon se puede agarrar con su látigo con el fin de atravesar zonas que son demasiado anchas para cruzar de un salto. Simplemente azota la argolla como si fuera un enemigo; dirígete con el Panel de Control y pulsa el botón Y. Aquí tienes algunos trucos que te pueden ser de utilidad:

- Si mantienes pulsado el botón Y, el látigo se pone flácido después de usarlo y puedes ondearlo utilizando el Panel de Control. Continuará hiriendo a tus enemigos, pero no con tanta fuerza como si lo utilizaras rígidamente.
- Si saltas en el aire, mantén pulsado el Panel de Control y pulsa el botón Y, Simon agitará su látigo hacia abajo.



## ALCANZANDO NUEVOS NIVELES DE TERROR



Nivel 1



Rowdain



Nivel 2



Nivel 3



Víboras de Orfeo



Puweyxil



Nivel 4



Sir Grakul



Nivel 7



Nivel 5



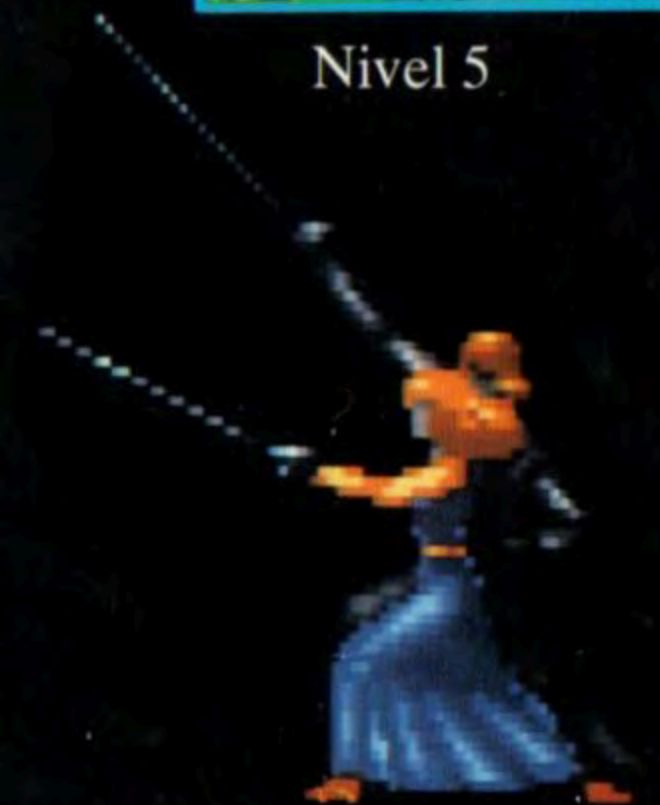
Koranot



Nivel 8



Monster



Los Espectros Bailarines  
Paula Abghoul & Fred Askare



Nivel 6



Zapf Bat



Nivel 9



Akmodam II



Nivel A



Nivel B



Slogra



¡Dracula!

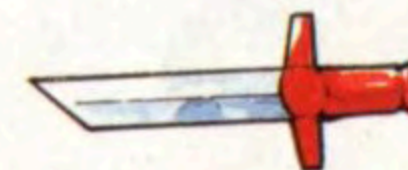
## LAS ARMAS OPCIONALES

Además del Látigo Místico, puedes encontrar otras armas escondidas a lo largo de tu recorrido. Si quieres derrotar para siempre a Dracula, ¡necesitarás toda la ayuda que puedas obtener!

Reloj .....Para a la mayoría de la acción enemiga



Puñal .....Destroza lo que tú quieras



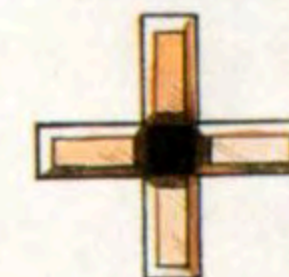
Hacha .....Lenta pero poderosa, ataca dibujando un arco



Bomba Incendiaria...Quema todo lo que encuentra en su camino



Boomerang.....Es un arma potente que cruza la pantalla de un extremo a otro y vuelve a tu mano



Corazón Pequeño .....Te da un disparo por arma



Corazón Grande .....Te da cinco tiros por arma



Destroza a todos los enemigos de la pantalla



Poción de Invisibilidad.....Te mantiene a salvo del peligro durante unos segundos



Estrella Matinal .....Aumenta el poder del látigo a 2 niveles:Cadena corta para el primer nivel y cadena más larga para el segundo



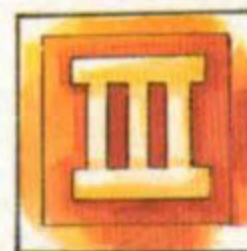
Bolsa de Dinero.....Te premia con puntos (la cantidad aparecerá en la pantalla)



Disparo Doble .....Permite usar el arma arrojada dos veces seguidas



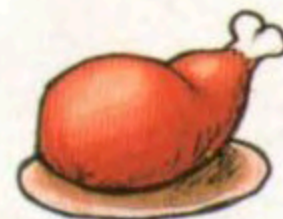
Disparo Triple .....Te permite usar el arma arrojada tres veces seguidas



Tajada de Pollo Pequeña .....Recupera parte del poder perdido



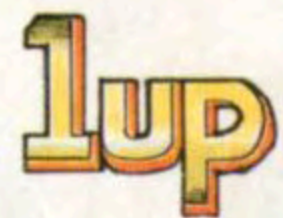
Tajada de Pollo Grande .....Recupera más poder perdido



Cristal Mágico.....Quítaselo al Personaje Jefe al final de cada nivel para ganar tiempo de vida y reponer el poder perdido



1 Up.....Te da una vida de bonificación



# CONOCE A LOS COLEGAS DE DRACULA...



Viper Swarm  
(Nido de Víboras)



Skeletal Knight  
(Caballero Esquelético)



El Ataúd Ratero



Cruela



Mr. Hed



Merman



"La Zarpa"

# CODIGOS DE PASO

X			♡
X			♡
♡	X		

JAVIERIN

♡			♡
♡	♡		♡
	♡		♡
♡	♡		

♡			
♡	♡		♡
	♡		♡
♡			

♡			♡
♡	♡		♡
	♡		♡
♡	♡		

♡			♡
♡	♡		♡
	♡		♡
♡	♡		

♡			
♡	♡		♡
	♡		♡
♡			

♡			♡
♡			♡
			♡
♡			

♡			
♡	♡		♡
	♡		
♡	♡		



